



Emerther

Aghraban

DRIES

Ils viennent de la constellation Cetus, le nom de leur étoile, Iota Ceti, est : Aghraban et ils possèdent deux mondes d'origine, d'une composition chimique similaire à Terra. Les Dries colonisèrent par la force quarante mondes, avec l'armée qu'ils créèrent composée d'esclaves. Ce sont des êtres de grande taille (environ 8 pieds de haut) à la peau bleu clair et aux yeux lumineux. Leur crâne allongé possède une structure assez complexe. Ils sont une espèce sexuée binaire et ovipare. Les femelles ne voyagent pas beaucoup, se concentrant pour maintenir la croissance de l'espèce. Les Dries sont plutôt minces mais leur musculature est néanmoins puissante. Ils ingèrent des aliments protéinés et n'ont pas un niveau très élevé d'élévation spirituelle, bien que leur technologie soit suffisamment avancée pour construire des vaisseaux spatiaux et voyager à des années-lumière vers d'autres galaxies, coloniser et terroriser d'autres mondes. Sans surprise, ils ont des combats territoriaux réguliers avec l'Alliance d'Orion et l'Empire Ciakahrr.

Ils enlèvent des humains pour les transformer en esclaves, et ils ont en tête de se révéler aux Terrans en 2022, ce qui n'arrivera pas tant que nous assurons une présence ici. Ils font malheureusement partie de la Fédération Galactique des Mondes, ce qui nous cause des tensions persistantes. Leurs navires ont des formes diverses : boomerang, papillon ou en forme de U.



Dries

CHAMAELEON - Caméléon

Iota Chamaeleon

CARYA VELDA

Ils viennent de Iota Chamaeleon. Le vrai nom de cette étoile est un numéro pour la Fédération mais les Caryaveldi nomment leurs mondes d'origine : Sunia et Velda. Le système stellaire est nommé par eux Caryeon. Ils peuvent être extrêmement dangereux, mais ils ne constituent pas une menace pour la Fédération Galactique des Mondes. Bien que nous les connaissions pour avoir été impliqués dans des guerres avec certaines races pendant 500 ans (mesure du temps terrien pour vous faciliter la tâche, toujours). Ils mesurent environ 9 pieds de haut, ont 4 bras et peuvent vivre jusqu'à 150 (T) ans. Peau grisâtre, yeux clairs avec pupilles, nez long et fin. Ils portent souvent des vêtements bleu foncé, car c'est un pigment trouvé en abondance dans le sol de la planète Velda. Ils vivent principalement sur Sunia, la deuxième planète de leur système, mais Velda est le berceau de leur espèce. Ils l'utilisent à présent comme ressource pour l'industrie minière principalement.

Ils visitent rarement Terra, à cause des Reptiliens. Les Carya Veldi ne désirent pas être impliqués dans un conflit avec eux ; leur flotte et leurs ressources militaires ne sont pas assez importantes pour le face à face. Leurs navires sont oblongs, argentés. Plus lents que ceux de la Fédération mais capables de résister à de fortes contraintes.



Carya Velda

COMA BERENICES

Chevelure de Bérénice

Astorah

LANG

Cette très belle espèce est originaire d'Astorah, la sixième étoile de la constellation que vous nommez «Coma Berenices». Ce système stellaire est composé de dix planètes, parmi lesquelles les Lang occupent trois mondes. Les Lang sont des humanoïdes gracieux, pas très grands (environ 2 pieds de haut). Cultivant leur amour pour l'esthétique et la créativité, ils portent des décorations corporelles telles que des pigments bleus, des plumes, des perles, des bibelots brillants et d'autres accessoires, à des fins artistiques mais aussi de reconnaissance tribale. Les quelques vêtements qu'ils portent sont en général très colorés. Les hommes arborent plus de décorations que les femmes, afin de montrer leurs attributions sociales et leurs mérites. La nature est essentielle à leur vie et les Lang sont en totale symbiose avec leur environnement, physiquement et spirituellement. Ils chassent et mangent d'autres créatures, étonnamment, mais à tous égards des cycles de la vie, qu'ils considèrent comme part de leurs croyances sacrées. Bien que cette culture donne une impression primitive, leur technologie est assez avancée, notamment en médecine et en voyages spatiaux. Là aussi, divers niveaux de civilisation apparaissent à travers un système de castes. Ils sont membres de la Fédération Galactique des Mondes.

Les visiteurs Lang ont été parmi les premiers extraterrestres à découvrir Terra et on se souvient encore d'eux en Europe du Nord à travers les elfes et les fées. Ils n'ont jamais enlevé d'humains et à la place, ils ont sauvé un très grand nombre de personnes des Reptiliens.



Lang

CORONA AUSTRALIS

Couronne Australe

X-1Z (“X”)

X-1Z est le nom de leur système d'étoiles. Comme ils ne sont pas membres de la Fédération, nous ne possédons pas beaucoup de documentation à leur sujet. Nous savons qu'ils sont capables de changer de forme jusqu'à 4 fois en 10 secondes, il est donc difficile de deviner à quoi ils ressemblent vraiment, bien qu'ils puissent être des reptiloïdes. Ils effectuent des enlèvements humains et des expériences médicales, et travaillent en solo. Leurs vaisseaux sont discoïdaux, interdimensionnels, extrêmement rapides et difficiles à neutraliser. Ils semblent utiliser sur leurs navires la même technologie de métamorphose.

CRUX – Croix du Sud

Gamma Crux

KILLIMAT-ARR (K-Arr)

Les Killimat proviennent d'un système nommé «Arr», ou Gamma Crux dans votre nomenclature. Il y a sept planètes dont trois sont peuplées. Killimat-Arr, est le nom de leur monde, un milieu quasi-aquatique dans lequel s'est développée une civilisation avancée. Ces humanoïdes amphibiens bleus et translucides font partie de la Fédération Galactique. Ils sont une espèce à part et ont deux sexes. Nous en savons très peu sur eux car ils sont très secrets. Leur but sur Terra est d'étudier la vie et de collecter des ressources (une pratique tolérée si elle est soumise aux règles strictes de la Fédération.) Ils possèdent une installation qui leur est propre, qui n'est liée à aucun gouvernement terrien ou extra-terrien, sous le Triangle des Bermudes, région où le vortex encore actif est d'une grande utilité pour eux (ainsi que pour beaucoup).



Killimat-Arr

CYGNUS – Cygne

Aama

SOLIPSI RA

(pl. Solipsi Rai) Ils proviennent d'un système stellaire de cinq planètes de la constellation du Cygne, qu'ils nomment «Aama» (monde-mère). Il y a une centaine de systèmes d'étoiles planétaires dans la zone que vous définissez par Cygnus, et vraiment, le nombre de planètes dans cette zone atteint plus de 1 800. Vous classeriez Solipsi Rai comme des petits Gris. Leur civilisation a 2 milliards (T) d'années et ils sont au départ une race pacifique. Leur chef principal s'appelle Y-Martyyn et contrairement à la plupart des autres races de «Gris», leur société n'est pas structurée sur une ruche matriarcale. Ils n'ont pas de colonies mais nourrissent un intérêt sur le développement d'autres espèces. Les Solipsi Rai ont la chance de posséder une arme très puissante qui tient à distance toutes les autres races hostiles, en particulier les Maytrei qui ont essayé à plusieurs reprises de les dominer et ont perdu de nombreux vaisseaux.

Certains d'entre eux, malheureusement, ont mal tourné en faisant alliance avec l'Empire Ciakahr et le Collectif Gris Orion, travaillant avec le gouvernement Américain terrien, sur la technologie, en échange d'humains pour leurs expérimentations. Ils sont impliqués dans la base militaire de Dulce. Cette faction de Solipsi Rai est très active dans les enlèvements, au service des Maytrei, Kiily-Tokurt et Reptiloïdes. Ils ont également été clonés avec plus d'efficacité, afin d'en produire davantage en tant que travailleurs esclaves, et nous les classons comme formes de vie synthétiques. Leurs vaisseaux sont discoïdes.



Solipsi Rai

DELPHINUS – Dauphin

Sualocin

MATRAX

Ils proviennent du système Sualocin, que vous nommez Alpha Delphinus, d'une planète rouge appelée Khadjaari. Les Matrax sont grands et impressionnants avec leur très long crâne, leur visage mince et étroit et leur corps étrangement articulé, mais malgré leur apparence qui peut susciter la peur, cette espèce n'est pas agressive. Les Matrax peuvent vivre jusqu'à 400 (T) ans, ils visitent Terra depuis au moins 4000 ans et font partie de la Fédération Galactique des Mondes. Les vaisseaux Matrax sont ovoïdes.